FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

お問い合わせ

ゲームの内容などについての電話でのお問い合わせは
受け付けていませんので、往復ハガキでお願いします。

株式会社パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

川のぬし釣り

取扱説明書

PAC-7K

PAC-IN-VIDEO CO.
任天堂 ファミリー コンピュータ™

この度は、バック・イン・ビデオの「川のぬし釣り」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。御使用前にこの取扱説明書をよくお読み頂き、正しい使用法で遊びましょう。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないで下さい。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。
5. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から20分の小休止をして下さい。
6. ゲームをしないときは、電源スイッチをOFFにしたあとに、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
7. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししたり、むやみに電源スイッチをON・OFFしないで下さい。

もくじ

■ものがたり……3
■コントローラーの使い方……4
■ゲームの始め方……5
■コマンドの説明……7
■魚の釣り方……10
■動物との戦い方……13
■餌の見つけ方……14

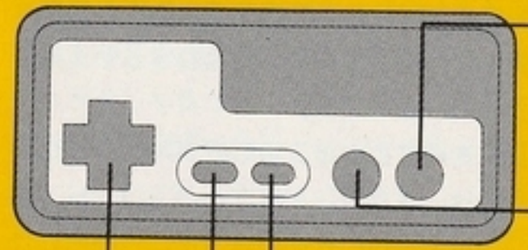
ものがたり

昔々あるところに、釣り好きの少年と、かわいい妹と、優しいお母さんの３人が平和に暮らしていました。ところがある日、妹は高熱を出し、寝込んでしまいました。

困った少年が村の人々に相談してみると、村のはずれのそのまた向こうにいる「川のぬし」とやらが、どんな病気でも治す力を持っているという言い伝えがあることを教えてくれました。

村のはずれのそのまた向こうに行くといっても、少年は不安でたまりません。「川のぬし」を捜し出すためには、その途中の川で、まだ見たことのない魚を釣ったり町で魚を売ったり、食料や、釣り具を買って力をそなえなければいけないのです。しかも、川の釣り場に行く途中には、深い森や藪があり、そこに住む動物達が、いつ襲ってくるかもわかりません。しかし勇気ある少年は、少しばかりの餌と釣竿を持って、「川のぬし」を捜しに旅に出るのでした。

コントローラーの使い方



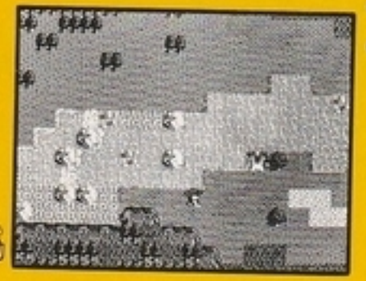
Aボタン
- コマンドのウィンドウを開く
- パスワード及びコマンドの選択・入力
- 餌の選択●動物と戦う

Bボタン
- コマンドのウィンドウを閉める
- メッセージを進める（早送りする）
- 釣竿の装備●うきを投げ入れる
- 魚をヒットする●釣糸を引っ張る

STARTボタン●ゲームを始める

SELECTボタン
（使用しません）

✚ボタン
- カーソルの移動
- マップ画面での少年の移動



ゲームの始め方

- カセットを正しくセットし電源を入れます。最初のタイトル画面の下部にSTART／CONTINUEが表示されますので、カーソル(▷)をSTARTに合わせSTARTボタンを押します。
- ゲームを始め、村のお地蔵様に向かい、Aボタンを押すとウィンドウが表示されますので、✚ボタンでカーソル(▷)を「はなす」に合わせ、Aボタンを押すとパスワード（数字）が表示されます。最初のタイトル画面でCONTINUEにカーソル(▷)を合わせると、パスワードの入力画面になりますので、ここでパスワードを入力するとゲームの続きができます。
- START／CONTINUEの選択を誤ったときはリセットボタンを押して下さい。

- タイトル画面中いつでもSTARTボタンを押すと、START／CONTINUEの表示画面になります。
- パスワードの入力をするときは、入力する数字の上にカーソル(▼)を移動させ、Aボタンを押します。誤った数字を入力した場合は、⇦又は⇨の上にカーソル(▼)を移動させAボタンを押すと、入力位置(_)を移動させることができますので、正しい数字の上にカーソル(▼)を移動させAボタンを押すと、修正入力できます。

コマンドの説明

Aボタンを押すと左右2つのウィンドウが開き、コマンドを選択することができます。
ウィンドウを閉める時はBボタンを押します。

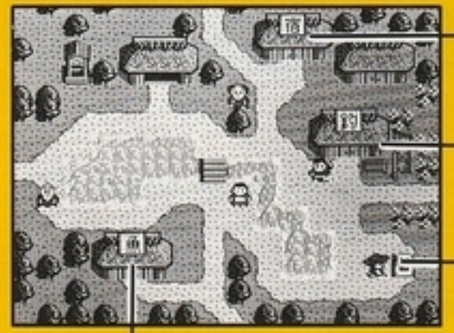
左ウィンドウ

（一番上には現在のステージ流域が表示されます。）

「たいりょく」：（初期値 5）現在の体力。経験値を貯めていくと、徐々に体力が上がっていきます。ダメージを受けた場合は、宿で1泊するか、食べ物を食べると回復します。体力が高いほど、魚を釣り上げる力が上がります。

「おかね」：（初期値 100）現在の所持金。魚を売ることによって得られます。

「けいけんち」：（初期値 0）動物と戦ったり、特殊な魚を釣り上げると得られます。



宿屋：泊まることができます。

釣具屋：釣具や便利なものを売っています。

お地蔵様：パスワードをおしえてくれます。

魚屋：釣った魚を買ってくれます。

右ウィンドウ

（餌、釣具、話す、食べる、びく、道具）の６種類のコマンドが選択できます。）

「えさ」：５種類の餌があり、その釣り場に適した餌を選びます。

「つりぐ」：はり、よせえ、ぬし餌、ぬし針、を装備します。

（注）「えさ」「つりぐ」のコマンドは、１度Ｂボタンを押して、釣竿を装備した後でないと選択できません。

「はなす」：途中で、出会った人物などに近づいたとき、話すことができます。メッセージはＢボタンで進めることができます。

「たべる」：食べ物を食べることにより、体力を回復させることができます。

「びく」：釣り上げた魚の大きさと数が表示されます。

「どうぐ」：イベントをクリアーするのに必要なアイテムが表示されます。

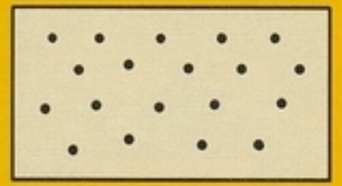
魚の釣り方

ゲームスタート時から餌と針は持っていますので、マップ画面で魚が釣れる場所“釣り場”を捜していきます。その釣り場は、各ステージごとに決まっています。

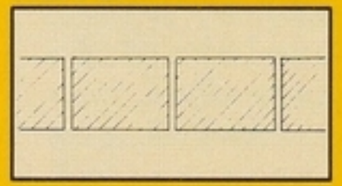
ステージ

1.川の浅瀬

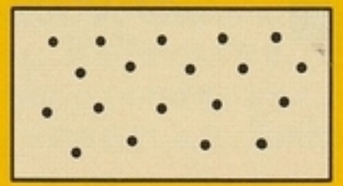
2.黄色の地面



3.渡り板



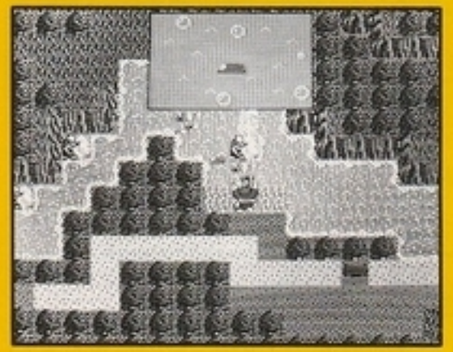
4.黄色の地面



5.橋の上

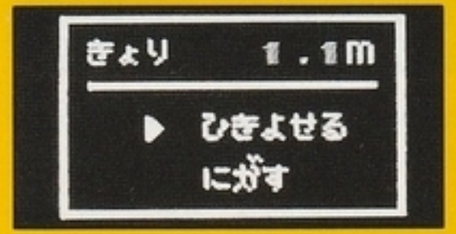
1.まず、「釣り場」へ行き、Bボタンを押します。すると釣竿を装備します。

2.次にAボタンを押し、「エサ」を選択します。※印がついている餌が、その釣り場で釣れる魚に適した餌ですので、その餌を✚ボタンとAボタンで装備します。いよいよ釣りの開始です。



3.Bボタンを押して『うき』を投げ入れると、『うき』が流れていき、それと同時に『うき』の拡大画面が表示されますので、後は当たりを待ちます。

4.『うき』が沈んだらすぐにBボタンを押します。
魚が針をくわえていれば魚がヒットした、ということになり、画面が切り替わります。タイミングが悪いと餌を取られてしまいますので、その場合は2番の動作からやり直して下さい。



5.魚がヒットしたら魚を引き上げます。Bボタンを押すと釣糸を引っ張ることができます。しかし魚が暴れているときに無理に引っ張ると、糸が切れ、魚に逃げられてしまいます。良いタイミングで引っ張ったり放したりして釣り上げて下さい。また、「どうしても釣り上げられない」と思ったら、✚ボタンの下を押して、「にがす」を選択します。しかし、餌を失うことになります。また、惜しくも魚に逃げられると針と餌を失い、精神的ダメージを受け、体力が減ります。このときはもう一度、コマンド「たべる」で「ぱん」などの食べ物を食べて体力を回復し、コマンド「つりぐ」で「はり」をつけ、コマンド「えさ」で※印のついたものを選び、3番の動作から始めます。

6.『うき』の拡大画面には、『うき』と『あわ』が表示されます。このときの泡は、ここに魚がいるという印です。ですから泡が出ない場合、そこには魚はいない、ということになります。また同じ釣り場で何匹か釣り上げていくうちに、泡が小さくなります。このとき『よせえ』をまくと泡が大きくなり、魚が集まってきたことを知らせてくれます。『よせえ』をまかないで釣りを続けると、その釣り場の魚を全部釣ってしまうことになるでしょう。泡が出なくなったら宿で一泊すると、また泡が出るようになります。

動物との戦い方

マップの移動中に行く手を阻む動物が現れるとバトルモードに切りかわります。その時は、✚ボタンの上下とAボタンで「たたかう」「たべる」「にげる」の3つのコマンドを選択できます。

▶たたかう
たべる
にげる

「たたかう」：このコマンドを選択すると、画面上にポイントマークがランダムに表示され、移動します。このポイントが動物と重なったとき、もう一度Aボタンを押すことによって攻撃をすることができます。動物にはそれぞれ弱点があり、戦いの中からそれをみいだすことによって、より多くのダメージを与えることができます。たとえば、兎の弱点は耳です。動物を倒すと「経験値」を得、体力が上がります。

「たべる」：食べ物を食べることにより、体力を回復させます。

「にげる」：その場から逃げ出すことができます。しかし、いつも逃げ出せるとは限りません。

餌の見つけ方

餌は、村のいろいろなところに落ちています。Aボタンを押し、「どうぐ」を選択し、「めがね」を使うと見つけることができます。（「めがね」はスタート時の村の少年が持っています。）

カワムシ	花の中
ねりえ	釣具屋の中
アカムシ	草の上
サシ	道の上
ミミズ	宿の中